

PRESERVER

ET VALORISER L'ENVIRONNEMENT, LE PATRIMOINE ET LE CADRE DE VIE

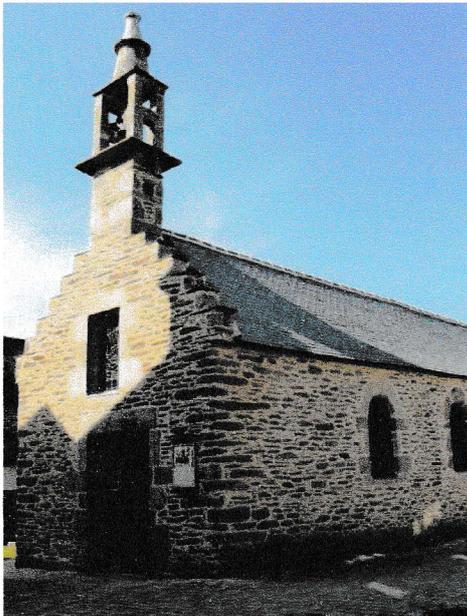
9. METTRE EN VALEUR ET PROTEGER LES RICHESSES PATRIMONIALES

ACTION 18. Faire connaître le patrimoine

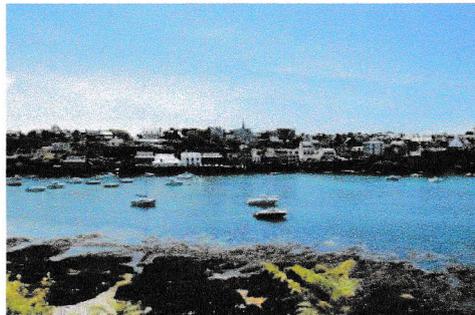
Etudier la création d'un centre d'interprétation du patrimoine et des activités littorales, développer la culture et la langue bretonne.

ACTION 19. Renforcer les règles d'urbanisme

Mettre en place une aire de valorisation de l'architecture et du patrimoine (AVAP), réviser le Plan local d'urbanisme (PLU).



La chapelle Dom Michel, une des richesses patrimoniales du Conquet



Une petite ville au cadre de vie remarquable

10. CONCILIER ET HARMONISER ACTIVITES HUMAINES ET CADRE DE VIE

ACTION 20. Se déplacer autrement

Mettre en valeur des cheminements doux, développer les transports inter-communaux et le covoiturage, acheter un véhicule électrique pour la mairie.

ACTION 21. Organiser la circulation et le stationnement

Repenser le plan de circulation de la ville, poursuivre le travail sur l'organisation du stationnement.

ACTION 22. Aménager pour protéger et valoriser le cadre de vie

Restaurer la Passerelle du Croaë et aménager ses abords, installer des bancs au Parc Beauséjour, au port, sur les sentiers...

11. PRESERVER ET PROTEGER L'ENVIRONNEMENT

ACTION 23. Gérer l'entretien des espaces verts

Poursuivre la gestion différenciée des espaces verts, informer et initier au jardinage écologique.

ACTION 24. Préserver la biodiversité

Pérenniser la convention avec l'apiculteur, créer un jardin partagé et organiser un troc de plantes et graines, protéger et préserver les talus et le bocage, rassembler les inventaires existants sur la biodiversité locale, construire un observatoire à oiseaux sur la ria.

ACTION 25. Limiter et recycler les déchets

Améliorer et poursuivre le tri des déchets, valoriser les déchets verts, lutter contre les déchets canins et les mégots.

ACTION 26. Envisager le recours aux énergies renouvelables

Etudier la production d'énergie renouvelable.



Ruches sur le toit de la mairie